



## Catálogo de Academias

# ACADEMY

Formación para el primer empleo  
Desarrollo laboral y empresarial  
Capacitación para formadores  
Nivelación universitaria

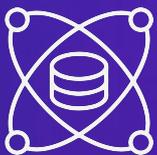
# Academias de **formación para el primer empleo**



**Programación**



**Marketing**



**Ciencia de  
Datos**



**E-commerce**



**Diseño Gráfico**



**Tecnologías  
emergentes**

# Programación

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Procesamiento de datos con Python

#### Manipulación de Datos con Python:

Conocerás el mundo del procesamiento de datos utilizando Python: explorarás las principales bibliotecas y herramientas para trabajar con datos, aprenderás a realizar análisis, manipulación y limpieza de datos, y dominarás las técnicas básicas de procesamiento de datos para extraer información valiosa.

### 02

Primeros pasos del desarrollo Front End

#### Primeros pasos del desarrollo Front End:

Aprenderás los conocimientos necesarios para dar tus primeros pasos en el desarrollo front-end.

### 03

Desarrollo de aplicaciones móviles

#### Desarrollo de Aplicaciones Móviles:

Descubrirás los fundamentos del desarrollo de aplicaciones móviles y adquirirás las habilidades necesarias para dar tus primeros pasos en aplicaciones móviles. Aprenderás sobre las plataformas y lenguajes de programación más populares así como las bases para diseñar y construir aplicaciones móviles efectivas.

\*No se requiere formación previa.



**Ver video  
introdutorio**



# Ciencia de Datos

**Duración estimada 90 hs**

## Temáticas

### 01

Procesamiento de datos con Python

### Manipulación de Datos con Python:

Conocerás el mundo del procesamiento de datos utilizando Python: explorarás las principales bibliotecas y herramientas para trabajar con datos, aprenderás a realizar análisis, manipulación y limpieza de datos, y dominarás las técnicas básicas de procesamiento de datos para extraer información valiosa.

### 02

El análisis de datos en Power BI

### El análisis de datos en Power BI:

Cómo transformar los datos en información valiosa con Power BI, una potente herramienta de análisis de datos y visualización. Aprenderás a crear informes y paneles de control interactivos, y las técnicas de análisis de datos para tomar decisiones informadas.

### 03

Procesamiento de datos en Excel

### Procesamiento de datos con Excel:

Aprenderás a utilizar Excel para el procesamiento y análisis de datos. Desde la creación y edición de hojas de cálculo hasta la aplicación de fórmulas y funciones avanzadas.

**\*No se requiere formación previa.**

**\*\*Requisitos necesarios:** Contar con herramientas necesarias para aprovechar al máximo este curso Python, Visual Studio Code, Anaconda Navigator, Jupyter Notebook (Dentro de Anaconda Navigator), Pandas/Kaggle. Es necesario contar con Excel versión 2010 en adelante (En Microsoft 365 o pack Office).



**Ver video introductorio**

# Diseño Gráfico

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Adobe  
Illustrator

#### Diseño gráfico y arte digital con Adobe Illustrator:

Descubrirás el diseño vectorial con Adobe Illustrator. Aprenderás a crear ilustraciones, logotipos y gráficos atractivos utilizando las herramientas y técnicas que ofrece el programa.

### 02

Adobe  
Photoshop

#### Diseño gráfico con Adobe Photoshop:

Te adentrarás en el mundo del diseño gráfico y la edición de imágenes con Adobe Photoshop. Aprenderás las habilidades fundamentales, desde la manipulación de imágenes hasta la creación de diseños desde cero.

### 03

After Effects

#### Diseño gráfico con After Effects:

Aprenderás a utilizar Adobe After Effects para crear animaciones y efectos visuales. Desde la creación de gráficos en movimiento hasta la edición de videos, este curso te enseñará las habilidades esenciales para dar tus primeros pasos como especialista en postproducción.

\*No se requiere formación previa.

\*\*Se requiere una suscripción a Adobe para realizar este curso.



**Ver video  
introductorio**

# Marketing Digital

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Community  
Management

#### **Community Management:**

Aprenderás cómo gestionar y hacer crecer comunidades en línea para tu negocio o marca. Descubrirás cómo interactuar con tus seguidores, mantenerlos comprometidos y convertirlos en embajadores de tu marca.

### 02

Marketing de  
Contenidos

#### **Marketing de contenidos:**

Explorarás el mundo del marketing de contenidos y aprenderás a crear y distribuir contenido valioso, relevante y atractivo para atraer y retener a tu audiencia. Descubrirás cómo desarrollar una estrategia de contenidos efectiva y cómo medir su impacto en tus objetivos comerciales.

### 03

Posicionamiento  
de SEO

#### **Posicionamiento de SEO:**

Aprenderás los principales conceptos del posicionamiento SEO y aprenderás a optimizar tu sitio web para mejorar su visibilidad en los motores de búsqueda. Descubrirás cómo identificar palabras clave, crear contenido, y medir el impacto de tus esfuerzos SEO en tus objetivos comerciales.

**\*No se requiere formación previa.**



**Ver video  
introdutorio**

# E-commerce

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Comercio electrónico

#### Introducción al comercio electrónico:

Descubrirás las bases del comercio electrónico y cómo crear una tienda en línea exitosa. Aprenderás sobre modelos de negocio, logística, estrategias de marketing y herramientas esenciales para gestionar y optimizar tu tienda virtual.

### 02

Redes Sociales

#### Redes sociales: uso comercial:

Aprenderás a utilizar las redes sociales como una herramienta de marketing y ventas para tu negocio. Descubrirás cómo crear contenido atractivo, interactuar con tus seguidores y aprovechar al máximo cada plataforma.

### 03

Comercio Mobile

#### Comercio Mobile:

Explorarás el creciente mundo del comercio móvil y aprenderás a adaptar tu negocio a ese entorno. Descubrirás cómo diseñar una experiencia de usuario optimizada, a utilizar las tecnologías adecuadas y a desarrollar estrategias de marketing móvil efectivas.

\*No se requiere formación previa.



Ver video  
introdutorio

# Tecnologías Emergentes

Co-creada con la  
Universidad de San Andrés

**Duración estimada 10 hs**

## Temáticas

### 01

Blockchain

### 02

Inteligencia Artificial

### 03

Internet de las cosas y 5G

### 04

Criptomonedas y NFT

### 05

Robótica

### 06

Impresión 3D

### 07

Realidad Virtual y Metaverso

## Resumen

En este curso, diseñado en conjunto con la Universidad de San Andrés, te sumergirás en aquellas revoluciones que están transformando al mundo, pero sobre todo, a los humanos. La idea detrás de este programa es que no podemos entender la inteligencia artificial, la robótica, el blockchain, el internet de las cosas o la realidad virtual como elementos separados, sino más bien como revoluciones convergentes, que se relacionan y potencian una a otra.

**\*No se requiere formación previa.**



**Ver video  
introdutorio**

# Academias de **desarrollo laboral y empresarial**



**Educación  
Financiera**



**Soft Skills**



**Emprendedurismo**



**Tecnologías  
emergentes**



**Enfermería**

**Nuevo**



# Educación Financiera

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Finanzas  
personales

#### Introducción a la educación financiera:

Aprenderás los conceptos básicos de finanzas personales, cómo crear un presupuesto eficiente, entender el sistema económico y tomar decisiones financieras responsables, incluyendo ahorro, inversión y productos financieros.

### 02

Sistemas  
bancarios

#### Introducción al sistema bancario y financiero:

Descubrirás las funciones de las entidades bancarias, sus beneficios, servicios ofrecidos, herramientas de administración financiera y detalles sobre instrumentos de crédito, tarjetas de débito y crédito.

### 03

Finanzas y  
economía

#### Introducción a las finanzas:

Conocerás la importancia del conocimiento en economía y finanzas, aprenderás sobre agentes económicos, recursos financieros, instrumentos financieros, análisis fundamental y técnico, y explorarás conceptos avanzados como FCI, ETFs, opciones financieras, contratos de futuros, Bitcoin y tecnología blockchain.

\*No se requiere formación previa.



**Ver video  
introductorio**

# Soft Skills

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Trabajo en equipo

#### Trabajo en equipo:

Aprenderás a trabajar en equipo desde diversos enfoques, analizando herramientas para reconocer su importancia en el ámbito laboral y la vida cotidiana, y superar posibles obstáculos.

### 02

Liderazgo

#### Liderazgo:

Comprenderás la vital importancia del liderazgo, partiendo del desglose de componentes claves para adquirir conocimiento teórico y recursos para poner en práctica esta skill.

### 03

Comunicación

#### Comunicación:

Descubrirás la importancia de la comunicación, cómo y cuándo ponerla en práctica y responderemos algunos de los interrogantes que iremos conociendo a lo largo del curso.

### 04

Resolución de conflictos

#### Resolución de conflictos:

Conocerás el alcance que tiene poder resolver conflictos en todos los ámbitos, las técnicas para entender mejor los problemas, la generación de ideas para destrabar las dificultades y manejar la frustración.

### 05

Creatividad

#### Creatividad:

Explorarás la importancia de la creatividad en la resolución de problemas en diversos contextos, adquiere conocimientos teóricos y recursos prácticos para aplicar esta habilidad de manera efectiva.

\*No se requiere formación previa.



**Ver video  
introdutorio**



# Emprendedurismo

Duración estimada 90 hs

## Temáticas

### 01

Clientes

### Clientes:

Conocerás las diferencias entre usuario y cliente, funcionalidades de UX-CX-UI, herramientas para identificar necesidad en un cliente y los fundamentos del servicio al cliente.

### 02

Modelos de negocios

### Modelos de negocios:

Aprenderás acerca del diseño y análisis de un modelo de negocios, la importancia de la identidad de marca, bootstrapping, rondas de inversión.

### 03

Ventas y crecimientos

### Ventas y crecimiento:

Comprenderás acerca de los procesos de ventas, estrategias de comercialización, modelos de dirección comercial y cómo ser un buen vendedor.

**\*No se requiere formación previa.**



**Ver video  
introdutorio**

# Tecnologías Emergentes

Co-creada con la  
Universidad de San Andrés

**Duración estimada 10 hs**

## Temáticas

**01**

Blockchain

**02**

Inteligencia Artificial

**03**

Internet de las cosas y 5G

**04**

Criptomonedas y NFT

**05**

Robótica

**06**

Impresión 3D

**07**

Realidad Virtual y Metaverso

## Resumen

En este curso, diseñado en conjunto con la Universidad de San Andrés, te sumergirás en aquellas revoluciones que están transformando al mundo, pero sobre todo, a los humanos. La idea detrás de este programa es que no podemos entender la inteligencia artificial, la robótica, el blockchain, el internet de las cosas o la realidad virtual como elementos separados, sino más bien como revoluciones convergentes, que se relacionan y potencian una a otra.

**\*No se requiere formación previa.**



**Ver video  
introdutorio**

# Enfermería

La duración dependerá del plan de la Institución que la implemente, lo que puede incluir actividades prácticas y/o presenciales complementarias.  
**Duración media: entre 900 y 1200 h.**

## Temáticas

**01**

La disciplina enfermería

**03**

Valoración:  
Examen físico

**05**

Prevenciones de infecciones

**07**

Farmacología específica

**09**

Intervenciones:  
Aparato digestivo y urinario

**02**

Anatomía y fisiología

**04**

Intervenciones que brindan confort

**06**

Farmacología general

**08**

intervenciones:  
Aparato respiratorio

**10**

Cirugías y emergencias

## Resumen

Nuestra academia de enfermería cuenta con los módulos implementados en formaciones de tecnicatura o similares, dependiendo de la institución en la que se implemente y la cantidad de módulos requeridos para su certificación. Ha sido desarrollada a solicitud de diferentes instituciones, con base en sus currículas, con la finalidad de aumentar la cantidad y calidad de los enfermeros/as.

**\*No se requiere formación previa.**

# Academias de **capacitación para formadores**



**Pensamiento  
Computacional**



**Tecnologías  
emergentes**



**Aprendizaje  
Basado en  
Proyectos**



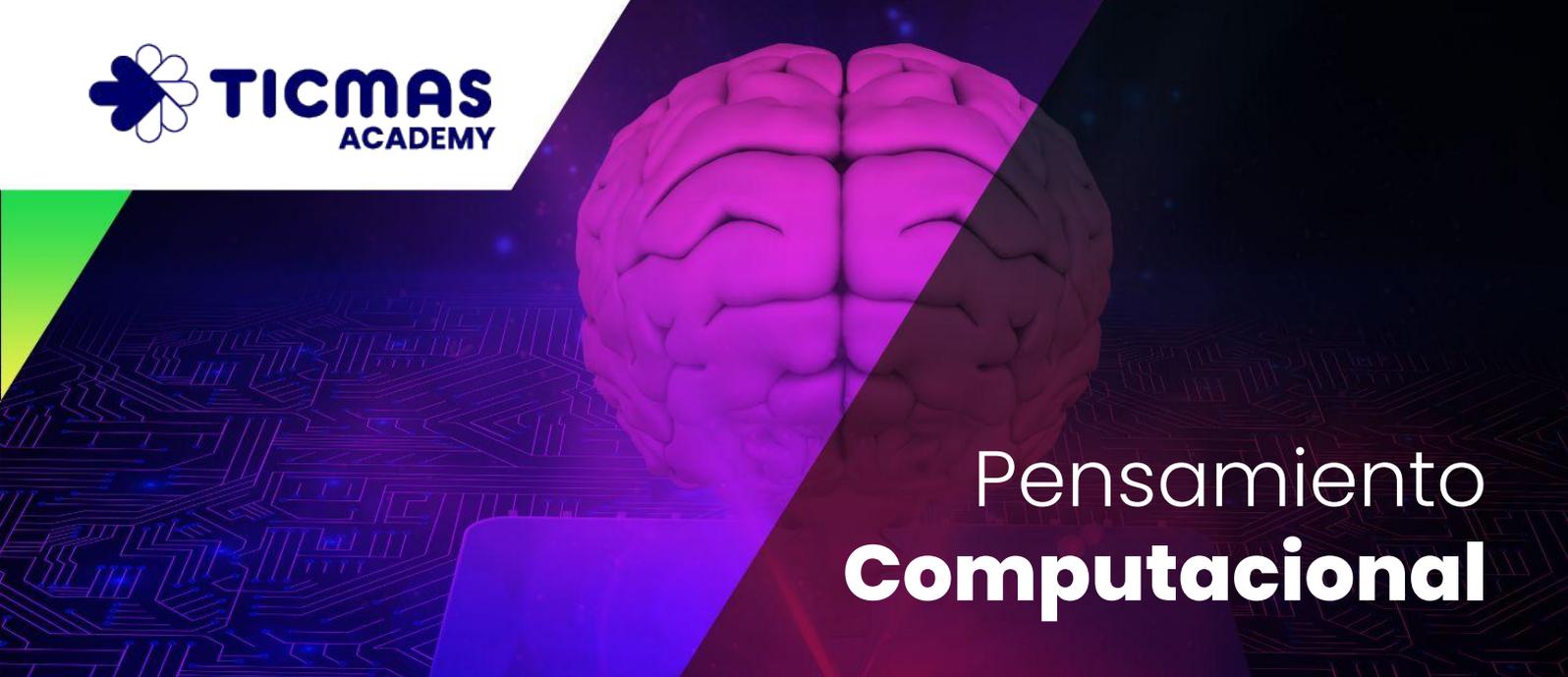
**Aula  
invertida**



**Aprendizaje  
Basado en  
servicio**



**De la evaluación  
tradicional a la  
evaluación  
formativa**



# Pensamiento Computacional

## Temáticas

### 01

STEAM

#### STEAM:

Aprenderás qué es el pensamiento computacional y la educación con enfoque en STEAM. Practicarás los fundamentos desde la programación desconectada hasta la programación conectada.

### 02

Programación

#### Programación:

Descubrirás la funcionalidad de la programación por bloques, la repetición de patrones como método de simplificación de código, variables y condicionales.

### 03

Robótica

#### Robótica:

Conocerás el impacto de la robótica en la educación, distintos kits de robótica educativa, sus componentes, guías de implementación y cómo aplicar competencias de programación en ellos.

**\*No se requiere formación previa.**



# Aprendizaje Basado en Proyectos

## Temáticas

### 01

Metodología ABP

### 02

Diseño de  
Proyectos

### 03

Presentación  
de Proyectos

## Metodología ABP:

Descubrirás qué es el ABP, sus estrategias didácticas, las etapas de un proyecto ABP y la importancia en las escuelas a nivel mundial.

## Diseño de proyectos:

Aprenderás a diseñar proyectos desde la exploración hasta el lanzamiento, comprendiendo los elementos clave a considerar, brindándote ideas para tus proyectos.

## Presentación de proyectos:

Conocerás acerca de la evaluación de proyectos, cómo aplicar una correcta retroalimentación y cómo presentar un proyecto.

**\*No se requiere formación previa.**

# Tecnologías Emergentes

Co-creada con la  
Universidad de San Andrés

## Temáticas

**01**

Blockchain

**02**

Inteligencia Artificial

**03**

Internet de las cosas y 5G

**04**

Criptomonedas y NFT

**05**

Robótica

**06**

Impresión 3D

**07**

Realidad Virtual y Metaverso

## Resumen

En este curso, diseñado en conjunto con la Universidad de San Andrés, te sumergirás en aquellas revoluciones que están transformando al mundo, pero sobre todo, a los humanos. La idea detrás de este programa es que no podemos entender la inteligencia artificial, la robótica, el blockchain, el internet de las cosas o la realidad virtual como elementos separados, sino más bien como revoluciones convergentes, que se relacionan y potencian una a otra.

**\*No se requiere formación previa.**



**Ver video  
introdutorio**

# Aula Invertida

## Temáticas

### 01

Un nuevo  
enfoque  
didáctico

#### **Un nuevo enfoque didáctico:**

El objetivo de este módulo es explorar y comprender el impacto significativo del modelo de aula invertida en la educación contemporánea, reconociendo su capacidad para fomentar el compromiso estudiantil, promover dinámicas interactivas en el aula y personalizar el proceso de aprendizaje.

### 02

Manos a  
la obra

#### **Manos a la Obra:**

En este módulo veras que la metodología del aula invertida es un enfoque educativo integral que, cuando se implementa de manera efectiva, respalda todas las etapas de la Taxonomía de Bloom. Esto significa que permite que los estudiantes adquieran habilidades cognitivas más avanzadas en el aula, mientras que desarrollan habilidades más básicas fuera del aula.

### 03

Una evaluación  
diferente

#### **Una evaluación diferente:**

En un enfoque educativo basado en la metodología de aula invertida, la evaluación se convierte en una herramienta esencial para personalizar, diferenciar y adaptar la enseñanza. Los docentes guían a los estudiantes y brindan retroalimentación constante. La evaluación formativa es especialmente relevante en un enfoque de aula invertida, ya que implica evaluar el progreso de los estudiantes mientras trabajan en proyectos asignados.

# Aprendizaje basado en servicios

## Temáticas

### 01

#### Focalización

#### **Focalización:**

En este módulo proponemos un modelo de etapas a los fines de que sirva de guía para el diseño de un proyecto de aprendizaje-servicio, destacando que siempre puede adaptarse y acomodarse según los requerimientos, las experiencias y los proyectos previstos.

### 02

#### Inspiración

#### **Inspiración:**

Para saber bien por dónde comenzar para planificar y diseñar un proyecto de APS, en este módulo compartimos algunas experiencias que pueden servir de inspiración ya sea para seguir los mismos pasos, o bien para idear nuevas propuestas.

### 03

#### Acción

#### **Acción:**

Para poner en práctica todo lo aprendido, se propone la planificación de un proyecto de APS que sea posible abordarlo con los estudiantes y con entidades sociales de la comunidad, en pos de ofrecer un servicio solidario a sus destinatarios. Se trata de esbozar las primeras ideas o lo que el docente quisiera poder implementar, aunque el proyecto pueda sufrir luego modificaciones.



# De la **evaluación tradicional** a la **evaluación formativa**

## Temáticas

### 01

Inspiración

### Inspiración

Exploraremos los saberes previos para reflexionar sobre lo que hoy sabemos con respecto a la evaluación y, luego de vivir la experiencia del curso, observaremos cómo las ideas y pensamientos toman nuevos rumbos.

### 02

Instrumentos de evaluación

### Instrumentos de evaluación

En este módulo se compartirán conceptos relacionado a portafolios, evaluaciones auténticas, listas de cotejo y rubricas.

### 03

Manos a la obra

### Manos a la obra

Para poner en práctica todo lo aprendido, se propone diseñar una actividad auténtica que para asignar a los estudiantes, construir una lista de cotejo para evaluar una actividad realizada por los estudiantes y diseñar una rúbrica para evaluar los aprendizajes de una tema en particular.

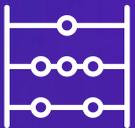
# Cursos de **nivelación** **universitaria**



**Ciencias  
Naturales**



**Ciencias  
Sociales**



**Ciencias Exactas**



**Lectura y  
Comprensión  
Lectora**



# Ciencias Naturales

## Temáticas

# 01

## Ciencias Naturales

### Resumen:

Esta Academia cuenta con contenidos de las currículas de **Biología, Química y Salud y Ambiente**, y fue desarrollada para que los estudiantes puedan recorrer tanto el contenido completo como aquellos temas que requieren repaso o refuerzo.

Destinada para aquellos alumnos que buscan ingresar o ya se encuentran cursando el primer año de una Carrera universitaria, con el efecto de nivelar sus conocimientos para facilitar su desempeño académico.



# Ciencias Sociales

## Temáticas

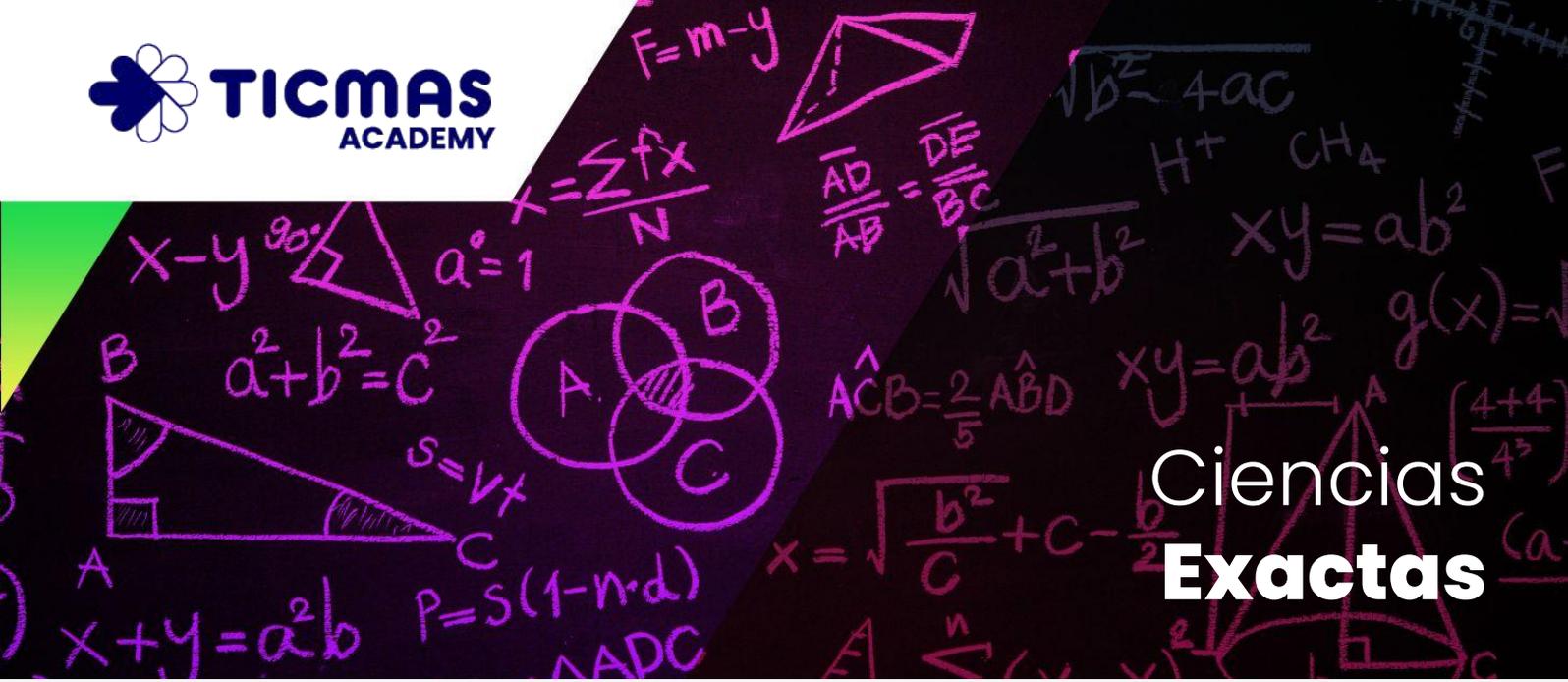
# 01

## Ciencias Sociales

### Resumen:

Esta Academia cuenta con contenidos de las currículas de **Historia Universal** y **Geografía**, y fue desarrollada para que los estudiantes puedan recorrer tanto el contenido completo como aquellos temas que requieren repaso o refuerzo.

Diseñada para aquellos alumnos que buscan ingresar o ya se encuentran cursando el primer año de una Carrera universitaria, con el efecto de nivelar sus conocimientos para facilitar su desempeño académico.



# Ciencias Exactas

## Temáticas

# 01

## Ciencias Exactas

### Resumen:

Esta Academia cuenta con contenidos de las currículas de **Matemáticas, Física y Probabilidad y Estadística**, y fue desarrollada para que los estudiantes puedan recorrer tanto el contenido completo como aquellos temas que requieren repaso o refuerzo.

Esta Academia fue especialmente concebida para aquellos alumnos que buscan ingresar o ya se encuentran cursando el primer año de una Carrera universitaria, con el efecto de nivelar sus conocimientos para facilitar su desempeño académico.



# Lectura y Comprensión Lectora

## Temáticas

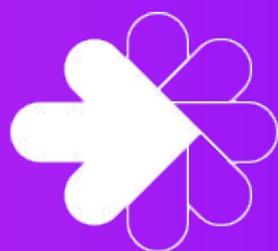
### 01

## Lectura y Comprensión

### Resumen:

Esta Academia cuenta con contenidos relacionados con **Géneros literarios, Noticia y Crónica, Microficciones, Lectura y Escritura académica, Normativa y Estrategias de Lectura** y fue desarrollada para que los estudiantes puedan recorrer tanto el contenido completo como aquellos temas que requieren repaso o refuerzo.

Creada para aquellos alumnos que buscan ingresar o ya se encuentran cursando el primer año de una Carrera universitaria, con el efecto de nivelar sus conocimientos para facilitar su desempeño académico.



**TICMAS**  
**ACADEMY**

[www.ticmas.com](http://www.ticmas.com)

